



Saison 2022 – 2023

Vous souhaitez adhérer à notre club pour y pratiquer le handfit, nous vous en remercions et nous vous souhaitons la bienvenue !

chartres.handball@laposte.net ou presidence.ecbh@gmail.com ou tresorerie.ecbh@gmail.com

1) Nous transmettre sur papier libre ou par courriel, les informations suivantes :

Nom : _____ PRENOM : _____

Date et lieu de naissance : _____ à _____

Adresse mail : _____ @ _____ tél. : _____

Adresse postale : _____

2) Prendre rapidement RDV chez votre médecin pour faire valider le certificat médical (modèle joint au dossier ou modèle du médecin qui devra alors indiquer la mention « pratique sportive en loisir » (ou en compétition)

3) Numériser ce certificat médical (ou nous le transmettre, nous vous le retournerons ensuite)

Nota : si vous ne disposez pas d'un scanner, rapprochez-vous d'un membre du bureau

4) Mettre dans une enveloppe :

 votre règlement à l'ordre de l'Espérance Chartres de Bretagne HANDBALL

IMPORTANT :

si vous avez des chèques vacances ou autre aide (chèque sport, employeur, CCAS, ...)

MERCI DE LES JOINDRE LORS DE VOTRE INSCRIPTION et de les DEDUIRE DE VOTRE REGLEMENT

Nota : possibilité de paiement en ligne via HelloAsso

ou par virement bancaire (merci d'indiquer nom et prénom du licencié-e)

Merci de déposer ou de poster cette enveloppe le plus rapidement possible à :

Ronan Bernard 1 bis rue du vieux Bourg 35131 Chartres-BZH 06 61 91 75 18

ou à Dominique Trubert 7 rue Dumont d'Urville 35131 Chartres-BZH 06 98 39 86 72

Besoin d'un renseignement, vous pouvez aussi contacter Sophie (trésorière) : 06 19 44 79 32

A partir de ce moment, surveiller votre boîte mail. Vous recevrez un lien Gesthand où vous pourrez y télécharger votre certificat médical.

Il vous sera également possible de compléter votre dossier en ligne (photo, etc...) ou nous transmettre les éléments.

N'oubliez pas de valider pour finaliser votre demande de licence.

Vous recevrez alors sous quelques jours votre licence dématérialisée.

Bonne saison à toutes et tous !

